ANALYSE DES BESOIN

Le projet consiste en la création d'une application informatique pour aider les agents de collecte de la commune à gérer les paiements quotidiens des petits commerces informels et les paiements mensuels des établissements formels à Antananarivo. L'application permettra d'enregistrer tous les commerces, de collecter et d'enregistrer chaque paiement effectué par les commerçants et les établissements formels, et de fournir des rapports mensuels sur les paiements effectués. Les fonctionnalités de l'application incluent l'enregistrement des commerces, l'enregistrement des paiements, la gestion des paiements, ainsi que la possibilité de rappeler aux agents de collecte en cas de paiement en retard et de gérer les paiements en suspens et les remboursements éventuels. Le modèle logique de données permet de stocker les informations nécessaires pour gérer les commerces, les agents de collecte et les paiements effectués, et assure l'intégrité des données grâce à l'utilisation de clés primaires et de clés étrangères.

MODÈLE CONCEPTUEL DES DONNÉES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| commerce |  | agent |
| commerce\_id  commerce\_name  commerce\_address  phone\_number  1,n |  | agent\_id  agent\_name  agent\_address  phone\_number |
|  |  |  |
|  | payment | 1,n |
| Effectuer | payment\_id  price  1,1  payment\_mode  payment\_date | 1,1  Collecter |

MODÈLE LOGIQUE DES DONNÉES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| commerce |  | agent |
| commerce\_id  commerce\_name  commerce\_address  phone\_number |  | agent\_id  agent\_name  agent\_address  phone\_number |
|  |  |  |
|  | payment |  |
|  | payment\_id  price  payment\_mode  payment\_date  commerce\_id  agent\_id |  |